# Практически проект работа за [Софтуерни технологии курс @ SoftUni](https://ssl.translatoruser.net/bv.aspx?from=en&to=bg&a=https%3A%2F%2Fsoftuni.bg%2Fcourses%2Fsoftware-technologies)

Разработване и прилагане на **прост уеб-базирано приложение**, например **блог** / **форум** / **фото албум** / **обяви сайт** / **други**.

## Технологии по избор

Употреба са свободни да изберат **технология стека** за разработване на проекти, напр.

         **JavaScript** + Express.js + MongoDB

         **PHP** + Symfony + MySQL

         C# **ASP.NET MVC** + субект рамка + SQL сървър

         Java + **Пролет MVC** + хибернация + MySQL

Ви е позволено да използват допълнително други **технологии** като Bootstrap SASS, по-малко, MongoDB, Node.js и др. Ви е позволено да използват **рамки** като AngularJS, ReactJS, Laravel, Symfony, Нанси, искра, игра, JSF и др. Ви е позволено да използват**инструменти за разработка**, **библиотеки** и **ресурси** като уеб дизайн шаблони, генератори код, код библиотеки, JavaScript библиотеки, PHP композитор пакети, .NET NuGet пакети, Java Maven артефакти и други.

## Екип по избор

Вие имате право да работят в **екип по избор** или да работят **самостоятелно**.

Изисквания за **екип проекти**:

         Всички членове на екипа трябва да бъде част от курс "**Софтуерни технологии**" в SoftUni.

         **На място** и **онлайн** студентите могат да работят заедно (смесени отбори).

         Отбори могат да имат **до 6 членове**.

         Всички членове на екипа трябва да използва хранилището за контроли на източника (като GitHub).

         По-големите отбори трябва да разработи по-големи проекти (виж по-долу).

Изисквания за **индивидуални** проекти:

         Студентите имат право да **работят сами** без екип.

         Физическите лица трябва да използва хранилището за контроли на източника (като GitHub).

Всеки трябва да се използва**система за контрол на източник**.

         Използвайте**Git** или друг източник контрол система за разработване на проекти.

         Използвайте **GitHub**, **Bitbucket**, **CodePlex** или други екип сътрудничество платформа.

         **Изходния код** трябва да бъде отворен код и **публични** в интернет.

## Обхват на проекта

Вашия проект следва да прилагат **най-малко** следните **функционалност**:

         Потребителска **регистрация**, **вход** и **изход**.

         **Изглед** някои съдържание (например блог статии, обяви, снимки, въпроси, публикации).

         **Създай** ново съдържание (например публикувате нова статия блог, Публикувай нова обява, качите нова снимка, създаване на нов проблем).

Вашия проект трябва да запази своите данни в **база данни** или в **бекенда обслужване**:

         Използвайте най-малко **2 таблици** (**колекции**) с връзка, например потребители и блог постове.

         Използване на **база данни** (като MySQL или MongoDB) или облак базирани бекенда (като Kinvey, MongoLab или RedisLab).

Вашия проект следва да прилагат **най-малко 4 страници** (изгледи).

Вие можете да създадете такъв проект, който е **много** **подобна на "блог система"** разработени по време на курса. Можете дори да вземете блог система изходния код и го променете, за вашите нужди.

### Изисквания за индивидуални проекти

Отделните проекти могат да бъдат **малки**, като "Блог система", разработени по време на курса.

         Минимум **4 страници** (изгледи) и **2 таблиците в базата данни**.

         Прилагане на потребителя регистрация, вход, преглед съдържание, създаване на съдържание.

         **По желание** реализира повече функционалност.

### Изисквания за екип проекти

По-големите отбори трябва да разработи **по-големи проекти**. Минималният брой на прилагане страници и таблиците в базата данни, необходими за проекта зависи от **броя на членовете на екипа**.

         Минимум (3 + **team\_members\_count**) **страници** (изгледи).

         Минимална **team\_members\_count таблиците в базата данни** (или събрани данни / образувания).

         Прилагане на потребителя регистрация, вход, преглед съдържание, създаване на съдържание.

         Прилагат **повече функционалност** чрез избор. По-големите отбори трябва да реализира повече функционалност.

## Забранени техники и инструменти

         Вашия проект трябва да бъде създаден главно от **вас и вашия екип**.

         Вие сте **не е позволено да копирате даден проект от интернет** и го представя като си развитие.

         Можете да използвате външни библиотеки, рамки и инструменти, но **не да клонинг на проект** и го представя като твоя.

## Ангажират трупи

         Всеки член на екипа трябва да има **поне 5 задължава** (промени) в хранилището на проекта.

         Моля **ангажират всеки ден** по време на развитието на проекта да демонстрират напредъка си работа.

         Още ангажира (особено в повече от последните 1-2 дни) са по-добре по време на оценката на проекта.

## Материали за клиента

Подаване на **URL на вашия проект източник код** като краен продукт, например [https://github.com/nakov/TurtleGraphics.NET](https://ssl.translatoruser.net/bv.aspx?from=en&to=bg&a=https%3A%2F%2Fgithub.com%2Fnakov%2FTurtleGraphics.NET). Всеки член на екипа представи същия **URL адрес на източника код**. Поставете следните активи в хранилището на проекта:

         Пълен **изходния код** на вашия проект (PHP, Java, C#, JS, HTML, CSS, изображения, скриптове и други файлове).

         Всеки друг проект активи (по желание): документация, дизайн, база данни примерни данни скриптове, тестове и др.

         Не ангажират **библиотеки** , които може да бъде автоматично изтеглен от **пакет мениджър** (npm пакети, композитор пакети, NuGet пакети, maven пакети).

## Защита на публичните проекта

Всеки отбор ще трябва да достави на **публична защита** на работата си в предната част на SoftUni преподаватели.

Екипите ще имат **само ~ 15 минути** за следното:

         **Демонстрира** функционалността на приложението (много малко).

         Показване на **изходния код** и обясни накратко как тя работи.

Най-малко **един член на екипа** трябва да дойде в отбраната.

Съвети за по-добро представяне:

         Бъдат **добре подготвени** за представяне на повече от вашата работа за минимално време.

         **Отвори всички проект активи**предварително, за да **спестите време**: отворите вашия сайт в браузъра, вход и отворен потребител / администратор панел в друг браузър, отворете GitHub проект страницата да се покаже на ангажират трупи и др.

         Тест как да свържете вашия преносим компютър с **Мултимедиен проектор** преди отбраната, за да спестите време.

## Критерии за оценка

         **Функционалност**- **0... 70**

о **Какво** се прилага? Работи правилно? Има интуитивен интерфейс?

о Колко **усилия** сте поставили в този проект?

о Е функционалност **достатъчно** за екипа размер (по-големи отбори трябва да достави повече)?

о Каква част от работата е **собствен код, написани от вашия екип** и какво е готов към употреба рамка?

         **Работа в екип** – **0... 30**

о **Индивидуални проекти** показват **ангажират трупи** в хранилището за контроли на източника.

о **Екип проекти** показват **ангажират трупи** и обяснява **ролята на всеки член на екипа**.

         **Бонус**- **0... 30**

о Бонус точка са дадени за прилагане на повече от очакваното.

## Примерни проекти

По-долу описаните проекти са **примерни**, само да ви даде някои **идеи**. Вие може да работи по своя проект.

### Въпрос следа

Проектиране и изпълнение на проста **система за проследяване на издаването** (бъг тракер).

**Изисква** функционалности:

         Потребителска **регистрация** (и евентуално потребителски профили) / **вход** / **изход**.

         **Изглед** **всички въпроси** (по желание с paging), без вход.

         **Преглед на въпрос** подробности, без вход.

         Създайте **нова емисия** (след login). Въпросите са заглавие, описание, автор, състояние и подаване дата и час. Членки са: нови, отворени, фиксирани и затворен.

**По желание** функционалности:

         **Редактиране** **проблем** (след login). Може да промените само заглавие, описание и състояние.

         Добави **нов коментар** за съществуващите издаване от посетителите – всеки посетител трябва да попълните текста си името и коментар.

         Приложи лента стопанство **Списък на всички проблеми държави**. Щракнете върху изход държавата показва всички въпроси съвпадение това състояние.

         Функционалност за **търсене** по заглавие (като подниз).

         **Администраторския панел**: Добавяне / редактиране / изтриване на въпроси и коментари, и т.н.

### Блог

Проектиране и прилагане на проста **блог система**.

**Изисква** функционалности:

         Потребителска **регистрация** (и евентуално потребителски профили) / **вход** / **изход**.

         **Покажи всички публикации** (по желание с paging), без вход.

         Създайте **нова публикация** от собственика на блога (след login). По желание всяка публикация може да има **Тагове**.

**По желание** функционалности:

         Добави **коментар** за всеки пост от посетителите – всеки посетител трябва да попълнят своето име, електронна поща (по желание) и коментар текст.

         Приложи лента държите **Списък на длъжностите** са подредени по месец / година / и т.н. и списък на **най-популярни Тагове**.

         **Брояч на посещенията** за всеки пост.

         Функционалност за **търсене** по тагове.

         **Администраторския панел**: Добавяне / редактиране / изтриване на публикации, коментари, етикети и др.

### Форум

Проектиране и прилагане на система за обикновено **форум** (дъската за обсъждания).

**Изисква** функционалности:

         Потребителска **регистрация** (и евентуално потребителски профили) / **вход** / **изход**.

         **Преглед** на всички въпроси (по желание по категории, по желание с пейджинг), без регистрация.

         Задай **нов въпрос** от потребителите на форума (след login). Незадължителен въпрос може да има **Тагове** и **категории**.

**По желание** функционалности:

         Изпълнение на **Тагове** за форума въпроси.

         Изпълнение на **категории** за форума въпроси.

         Приложи добавяне **отговори** на въпроси от посетителите на форума-всеки посетител трябва да попълнят своето име, електронна поща (по желание) и коментар текст.

         **Брояч** за посещенията за всеки въпрос.

         Функционалност за **търсене** по въпрос, отговор и етикети.

         Изпълнение на **класиране** по активност на потребителя.

         **Администраторския панел**: Добави /edit / изтриване на форум постове, етикети, отговори, категории.

### Фото галерия

Проектиране и изпълнение на прости **Фото галерия** (фото албум).

**Изисква** функционалности:

         Потребителска **регистрация** (и евентуално потребителски профили) / **вход** / **изход**.

         **Преглед на албуми** и **снимки** (и по желание категории, по желание с пейджинг), без регистрация.

         **Качване на снимки** (след влизане, по желание утвърждава размера на изображението и тип) / **изтегляне на** снимки.

**По желание** функционалности:

         **Създаване на нов албум** в категория.

         Добавяне на **коментари** към снимки и албуми.

         Изпълнение на албума **класиране система** (например гласува от 1 до 10 или като / не харесвам).

         Показване на най- **високо класирани** албума в специален раздел на главната страница.

         Функционалност за **търсене** по име на албум / категория.

         **Администраторския панел**: Добавяне / редактиране / изтриване на албуми, снимки, коментари.

### Каталог музика

Проектиране и прилагане на прост **онлайн музикален каталог** Холдинг песни и песни.

**Изисква** функционалности:

         Потребителска **регистрация** (и евентуално потребителски профили) / **вход** / **изход**.

         **Изглед на** всички списъци / песни (по желание с paging), без регистрация

         **Слушане** на песни онлайн. **Изтегляне на** песни (по желание).

         **Качване на песни** (по желание ратифицирам пила размер и тип), след влизане.

**По желание** функционалности:

         Създаване на **нов списък за изпълнение**.

         Добавяне на **коментари** към песни и плейлисти.

         Прикачваемо **жанрове** за песни и плейлисти.

         Изпълнение на списъци за изпълнение и песни в **система за класиране**. Показване на най- **високо класирани** плейлисти в специален раздел на главната страница.

         Функционалност за **търсене** /**филтриране** от плейлиста име / име на песен / жанр.

         **Администраторския панел**: Добавяне / редактиране / изтриване на песни, плейлисти, жанрове, коментари.

### Обяви регистрация на сайта

Проектиране и реализиране на прост **сайт рекламна обява** , където потребителите публикуват своите реклами и посетителите могат да ги преглеждате и гледате.

**Изисква** функционалности:

         Потребителска **регистрация** (и евентуално потребителски профили) / **вход** / **изход**.

         **Преглед** всички реклами (по желание от категория и град, по желание с пейджинг), без регистрация.

         **Публикувай нова обява** (по желание с една снимка) след влизане.

**По желание** функционалности:

         Изпълнява **градове** и **категории** за рекламите. Изпълнение преглед по категории / град.

         Публикувате нови реклами в състояние "**чака одобрение**". Администраторите могат да видят и да ги одобрите.

         Изпълнение на **мини Фото галерия**: всяка реклама може да притежава набор от **снимки**. Потребителите може да качване / изтриване на снимки. Посетителите могат да разглеждат снимки за всяка обява. Една от снимките е определен като **първична**.

         **Моите реклами панел**: преглед / редактиране / изтриване на собствени реклами (Публикувано от текущия потребител).

         **Администраторския панел**: Добавяне / редактиране / изтриване на потребители, реклами, категоричен, градове.

## Краен срок

Всички проекти трябва да бъдат подадени най-късно до **28-април-2017 г.**.